1. Un student vrea sa creeze un cont pe aplicatie.
2. Studentul deschide aplicatia.
3. Studentul selecteaza optiunea Register.
4. Studentul completeaza campul “Numar matricol” cu numarul matricol pe care il are de la facultate.
5. Studentul va primi pe mailul de la facultate un link pentru a finaliza inregistratea.
6. Studentul acceseaza acel link si completeaza usernameul si parola dorita.
7. Studentul apasa pe butonul “Continua” din partea de jos a ecranului, iar daca usernameul indeplineste conditiile necesare(username unic,de o lungime mai mare decat 6,parola de lungime mai mare decat 6) el va fi redirectionat spre pagina principala, iar in caz contrar va fi atentionat ca trebuie sa introduca alte valori pentru ca cele introduse anterior nu respecta conditiile necesare.

Actori:

-Studentul

-Baza de date

-Sistemul de logare

II. Un student vrea sa vizualizeze informatii despre o anumita materie.

1. Studentul deschide aplicatia
2. Studentul introduce usernameul si parola (daca are cont, in caz contrar vezi Scenariu de utilizare I).
3. In cazul in care usernameul si parola sunt corecte studentul va fi redirectionat la pagina principala a aplicatie, in caz contrar ii va aparea un mesaj de eroare care il va anunta ca usernamul sau parola introduse sunt gresite.
4. Studentul va selecta anul si materia pentru care vrea sa vizualizeze informatii.
5. Studentul va fi redirectionat spre pagina de informatii unde poate vizualiza informatiile despre materia respectiva(barfe, carti, persoane importane, statistici).

III. Un student vrea sa adauge informatii depre o materie

1. Studentul deschide aplicatia
2. Studentul introduce usernameul si parola (daca are cont, in caz contrar vezi Scenariu de utilizare I).
3. In cazul in care usernameul si parola sunt corecte studentul va fi redirectionat la pagina principala a aplicatie, in caz contrar ii va aparea un mesaj de eroare care il va anunta ca usernamul sau parola introduse sunt gresite.
4. Studentul va selecta anul si materia pentru care vrea sa adauge informatii.
5. Studentul apasa click pe butonul “Add information” si ii se va deschide un chenar sub forma unui tabel unde va putea adauga o barfa,o carte, cod sursa, o persoana importanta care poate fi contactata.
6. Dupa ce apasa submit, datele introduse vor fi verificate de un administrator si daca sunt acceptate acestea vor aparea pe pagina de informatii pentru materia respectiva.